

Regulamin konkursu graficznego „Tworzymy kulturę szacunku w sieci”

CEL KONKURSU

Celem konkursu jest rozwijanie zainteresowań graficznych uczniów i propagowanie kształcenia informatycznego.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu jest katedra informatyki przy Publicznym Gimnazjum nr 3 w Radomiu.
2. Zgłoszenie uczestnictwa w konkursie następuje poprzez dostarczenie prac nauczycielom informatyki do dnia **02.02.2018 roku**.
3. Prace konkursowe nie mogą być powieleniem prac już wcześniej nagrodzonych lub wyróżnionych oraz nie mogą naruszać praw autorskich i wizerunku osób trzecich.
4. Uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystywanie prac przez organizatorów w celach wystawowych bądź promocyjnych.
5. Zgłoszenie do konkursu uznaje się za równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
6. Regulamin konkursu jest dostępny na stronie www.pg3.radom.pl w zakładce konkursy. Dodatkowo informacje można uzyskać u nauczycieli informatyki.
7. Dane osobowe uczestników konkursu są wykorzystywane zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych. Dane osobowe zbierane i przetwarzane będą do celów związanych z prowadzonym konkursem. Administratorem danych jest Publiczne Gimnazjum nr 3 w Radomiu. Każdy z uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz do ich poprawiania.

Zadania konkursowe

1. Zadaniem konkursowym jest wykonanie za pomocą wybranego programu graficznego pracy w formacie A3 i przekazanie wydruku oraz pliku źródłowego zapisanego na płycie CD.
2. Tematem konkursu jest „Tworzymy kulturę szacunku w sieci”. Praca ma być wykonana w formie plakatu
3. Konkurs jest adresowany do uczniów klas 2 i 3 gimnazjum oraz 7 szkoły podstawowej
4. Wyniki eliminacji zostaną opublikowane na stronie internetowej organizatora (www.pg3.radom.pl)

NADZÓR NAD PRAWIDŁOWOŚCIĄ PRZEBIEGU KONKURSU

1. Organem oceniającym prace konkursowe będzie Komisja Konkursowa zwana dalej Komisją.
2. W skład komisji wchodzić będą:
 - o dyrekcja
 - o nauczyciele informatyki
3. Komisja sporządzi protokół z dokonanego wyboru.
4. Uczestnik konkursu może zapoznać się z protokołem na swoje żądanie w siedzibie organizatora konkursu

NAGRODY

1. Dla laureatów przewidziane są nagrody rzeczowe.
2. Uczniowie, którzy uzyskali:
 - b) pierwsze miejsce - celująca ocena cząstkowa z informatyki
 - d) za drugie i trzecie miejsce - bardzo dobra ocena cząstkowa z informatyki